1. สร้าง Project
   1. สร้าง project ใหม่
   2. ลบข้อมูลในไฟล์ lib/main.dart แทนที่ด้วย

import 'package:flutter/material.dart';

void main() => runApp(const MyApp());

class MyApp extends StatelessWidget {

  const MyApp({Key? key}) : super(key: key);

  // This widget is the root of your application.

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return MaterialApp(

      title: 'Flutter Demo',

      debugShowCheckedModeBanner: false,

      theme: ThemeData(

        primarySwatch: Colors.teal,

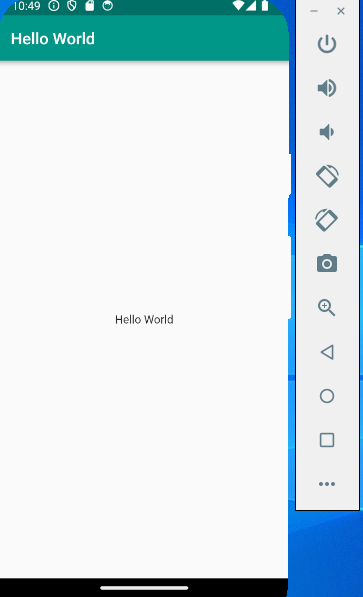
      ),

      home: const MyHomePage(),

    );

  }

}



class MyHomePage extends StatelessWidget {

  const MyHomePage({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(

        title: const Text('Hello World'),

      ),

      body: const Center(

        child: Text('Hello World'),

      ),

    );

  }

}

1. สร้าง stateless widget ชื่อ GreenFog เพื่อใช้เป็น body ใน MyHomePage

class GreenFrog extends StatelessWidget {

  const GreenFrog({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Container(

      color: Colors.blue,

    );

  }

}

2.1 run flutter run ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

1. สร้าง statefull widget ชื่อ YellowBird เพื่อใช้เป็น body ใน MyHomePage

class YellowBird extends StatefulWidget {

  const YellowBird({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  State<YellowBird> createState() => \_YellowBirdState();

}

class \_YellowBirdState extends State<YellowBird> {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

   return Container(

      color: Colors.yellow,

    );

  }

}

3.1 กด r เพื่อใช้ hot reload ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

1. แก้ไข MyHomePage เพิ่มปุ่ม action button

Text

Description automatically generated

4.1 กด r เพื่อใช้ hot reload ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

1. แก้ไข MyHomePage ในส่วนของ body ใส่ container เพิ่มปุ่ม Elevated button

Text

Description automatically generated

5.1 กด r เพื่อใช้ hot reload ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

1. สร้าง class TabBarDemo และเรียกใช้ที่ MyApp Class

Text

Description automatically generated

6.1 กด r เพื่อใช้ hot reload ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์ : length – 3 หมายความว่าอย่างไร

|  |
| --- |
|  |

1. สร้าง Navigation route ที่ MyApp Class

Text

Description automatically generated

7.1 สร้าง class second page เป็น statefull widget

Text

Description automatically generated

7.2 แก้ไข Elevated button ที่ MyHomePage class

 ElevatedButton(

                    onPressed: () {

                      Navigator.pushNamed(context, '/second');

                    },

                    child: const Text('Two')

),

7.3 กด R เพื่อRestart App ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

7.4 แก้ไข onPressed ที่ MyHomePage class

ElevatedButton(

                    onPressed: () {

                      //Navigator.pushNamed(context, '/second');

                      Navigator.pushReplacementNamed(context, '/second');

                    },

                    child: const Text('Two')),

7.5 กด R เพื่อRestart App ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

7.6 แก้ไข SecondScreen widget ดังตัวอย่าง

class SecondScreen extends StatefulWidget {

  const SecondScreen({Key? key}) : super(key: key);

  @override

  State<SecondScreen> createState() => \_SecondScreenState();

}

class \_SecondScreenState extends State<SecondScreen> {

  @override

  Widget build(BuildContext context) {

    return Scaffold(

      appBar: AppBar(

        title: const Text('Second Page'),

      ),

      body: ElevatedButton(

          onPressed: () {

            Navigator.pop(context);

          },

          child: const Text('One')),

    );

  }

}

7.7 กด R เพื่อRestart App ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |

\*\*\*\* หากทำบน dartpad ข้อ 8.2, 8.4 ไม่ต้องทำ และไม่ต้องสร้างไฟล์ใหม่\*\*\*\*

1. สร้างไฟล์ใหม่โดยนำ TabDemo class ไปเก็บ และตั้งชื่อไฟล์เป็น simpletab.dart

8.1 แก้ไขชื่อ class เป็น SimpleTab

8.2 import package ด้วยคำสั่ง import 'package:flutter/material.dart';

8.3 เพิ่ม route simpletab ที่ MyApp ใน main.dart

8.4 import package simpletab ด้วยคำสั่ง import 'package: YOUR\_PATH/simpletab.dart';

8.5 เพิ่ม Elevated button ชื่อ SimpleTab ที่ MyHomePage class เพื่อ ลิงก์ไปยัง หน้า simpletab

8.6 เพิ่ม leading และ icon ให้ Appbar ใน Simple tab เพื่อ ให้กดกลับไปยัง หน้าแรก

8.7 กด R เพื่อRestart App ที่ terminal และแสดงผลลัพธ์

|  |
| --- |
|  |